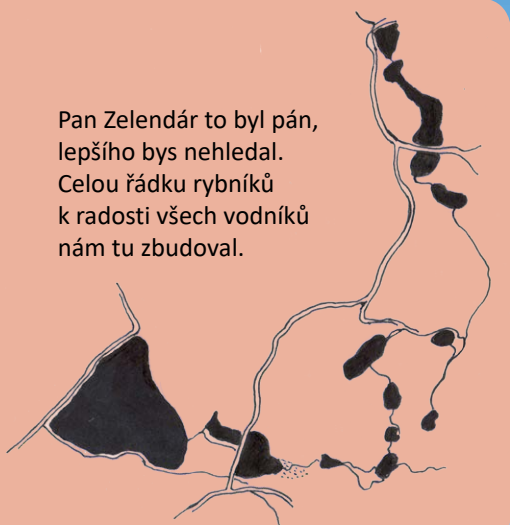
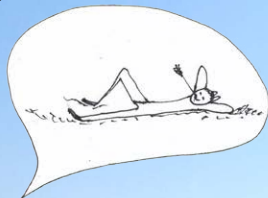


Krajem pana Zelendára

Pan Zelendár to byl pán,
lepšího bys nehledal.
Celou řádku rybníků
k radosti všech vodníků
nám tu zbuřoval.



Poznávací hra na naučné stezce Zelendárky tě provede romantickou jihočeskou krajinou. Hospodaření člověka zde přináší do krajiny nové, harmonicky včleněné prvky. Cesta podhůřím Píseckých hor nabízí nespočet krásných výhledů. Vydej se s námi krajem pana Zelendára, rozlušti kód a vyzvedni si odměnu!



JAK HRA FUNGUJE: Cestou po kraji pana Zelendára tě čeká **15 zastavení s úkoly**. Po načtení QRkódu se ti otevřou listy s úkoly ve formátu pdf přímo ve tvém telefonu. QRkódy najdeš na každém zastavení. Na zapisování průběžných výsledků si můžeš předem vytisknout záznamový list, nebo si je zaznamenávat na papír. Pokud nechceš cestou zírat do telefonu, můžeš si černobílou verzi úkolů všech zastavení také vytisknout. Po splnění úkolů získáš číslo, které v cíli využiješ pro výpočet číselného kódu. Kódem odemkneš schránku s návštěvní knihou a malou pozorností na památku. Schránku najdeš na prvním a zároveň posledním zastavení – Krč – kostel sv. Václava.

TRASA: Trasa je okružní a vede po **Naučné stezce Zelendárky**. Výchozím bodem je křižovatka cest v obci Krč nedaleko od Protivína.

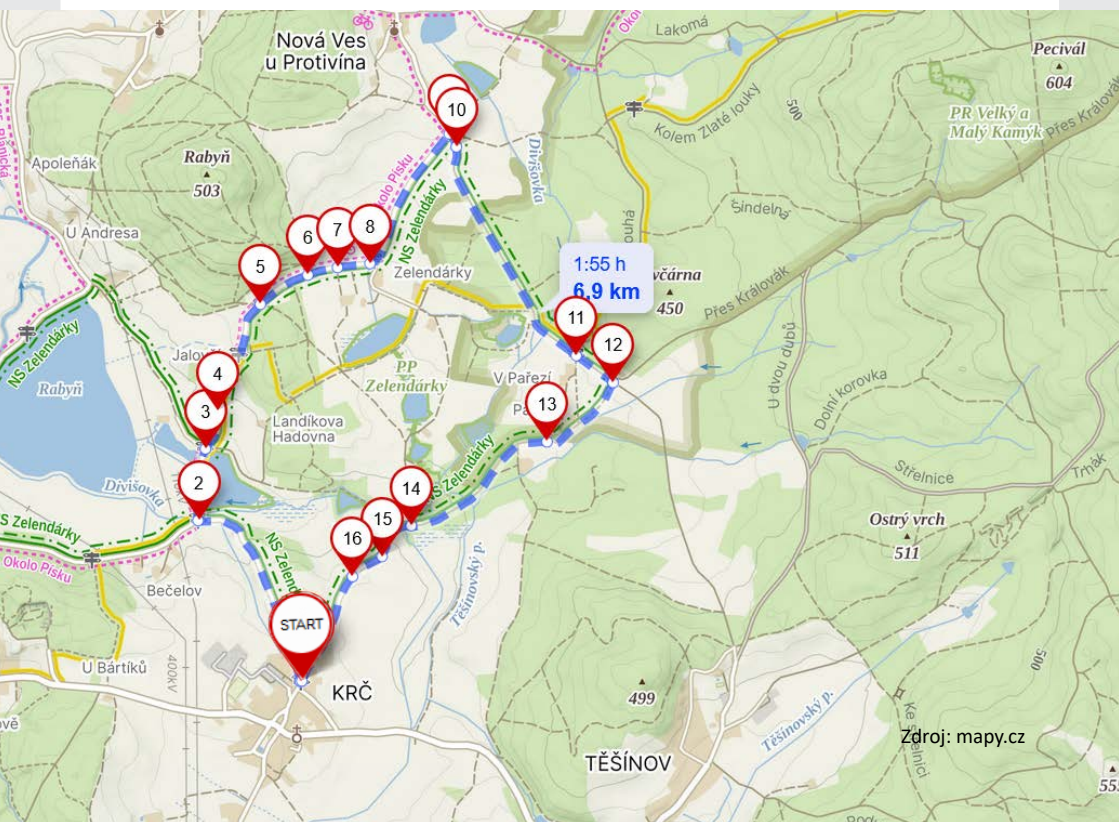
DÉLKA TRASY: cca 7 km.

TERÉN: Trasa je nenáročná, vede převážně po zpevněných cestách, většinou po rovině, místy je mírný kopeček. Malý úsek vede po pěšině napříč loukou. Celá trasa je sjízdná pro kočárek.

ČASOVÁ NÁROČNOST: vyhraďte si 4 hodiny na poklidné putování, 2 pro rychlíky

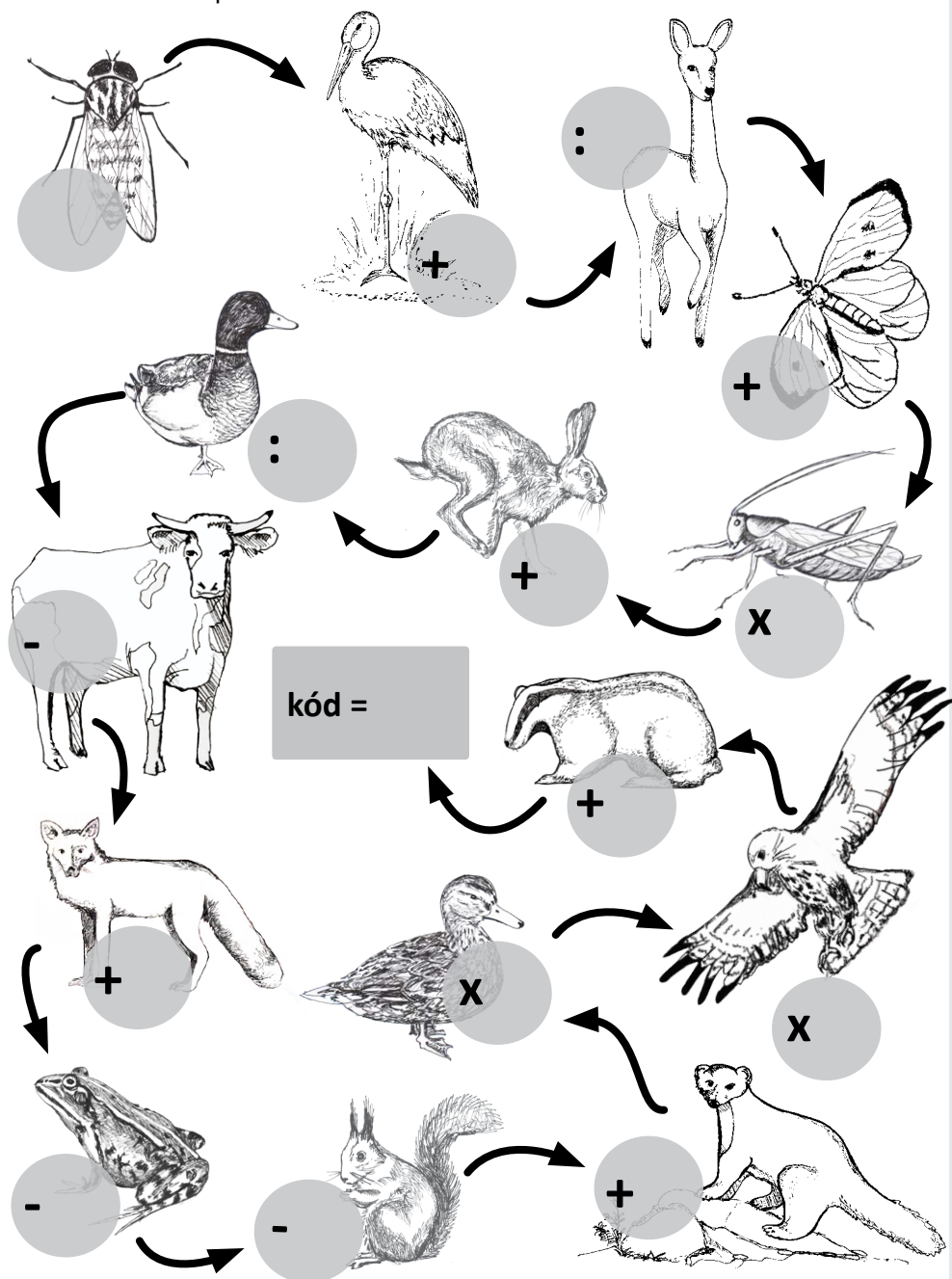
PŘÍSTUPNOST: Trasa je přístupná celoročně.

DOPORUČENÉ VYBAVENÍ NA CESTU: oděv a obuv do přírody, svačinka, tužka a vytištěný záznamový list, zadání otázek stažené v telefonu nebo vytištěné.



Záznamový list

Máš-li čísla ze všech zastavení, můžeš s jejich pomocí spočítat kód, kterým se ti otevře schránka s pokladem. Schránka se nachází na 1. zastavení v Krči.



Zastavení 1 — Krč, kostel sv. Václava

Na kterém obrázku je vyobrazena věc, které se dříve říkalo „krč“?
Číslo pod správným obrázkem zapiš k běláskovi.



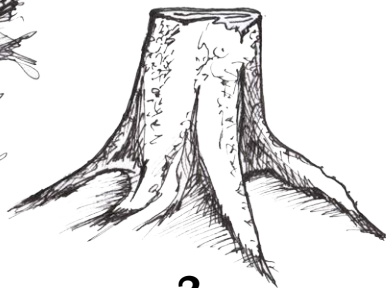
zde máš uvedeno, kam si zapsat číslo na
záznamovém archu



15



18



2

některé z čísel představuje správné
řešení



Vymysli tři rýmy
ke slovu kostel.

sem k berušce ti budeme psát náměty
na zabavení malých dětí během cesty

a tohle kolečko ti ukazuje, u kterého sta-
noviště a jak daleko na trase se nacházíš

1

Zastavení 2 — kamenný most — „Landstrasse“

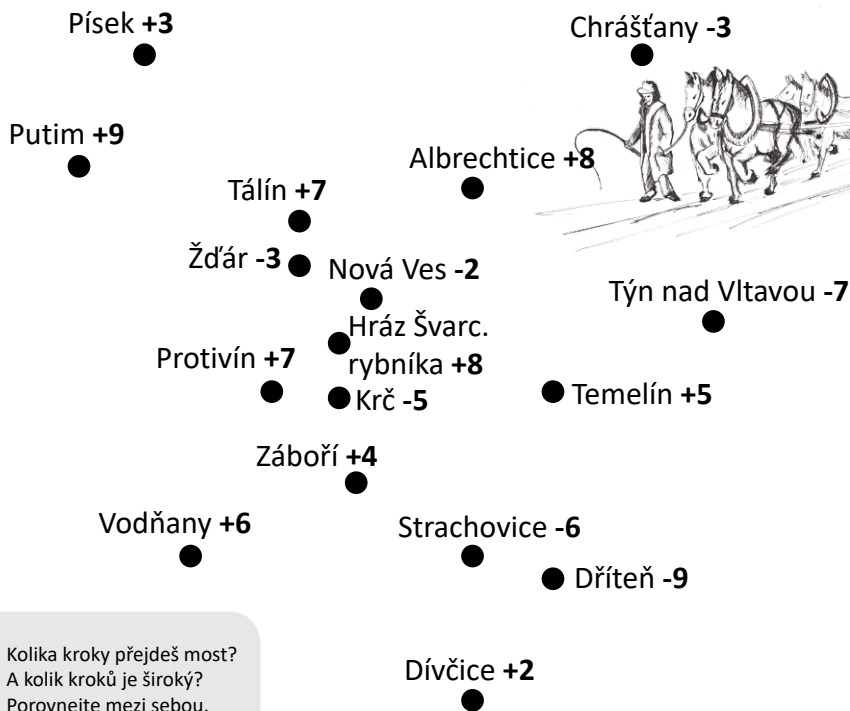
Spoj místa na mapě, kudy vedla Landstrasse.

Počáteční číslo je 0, výsledek vypočteš tak, že toto číslo budeš upravovat podle toho, jakým místem budeš projíždět.

Výsledek запиš ke kobylce.



Například: Pojedeš-li trasou Písek, Vodňany, Krč,
pak výpočet bude $0+3+6-5=4$



Kolika kroky přejdeš most?
A kolik kroků je široký?
Porovnejte mezi sebou.

zastavení 3 — Švarcenberský rybník

Na hranici kterého z níže vyobrazených rybníků bys mohl o půlnoci potkat čerta, kterak honí hejtmana Záhorku? Číslo vedle správného obrázku zapiš k čápovi.



3



1



4



15



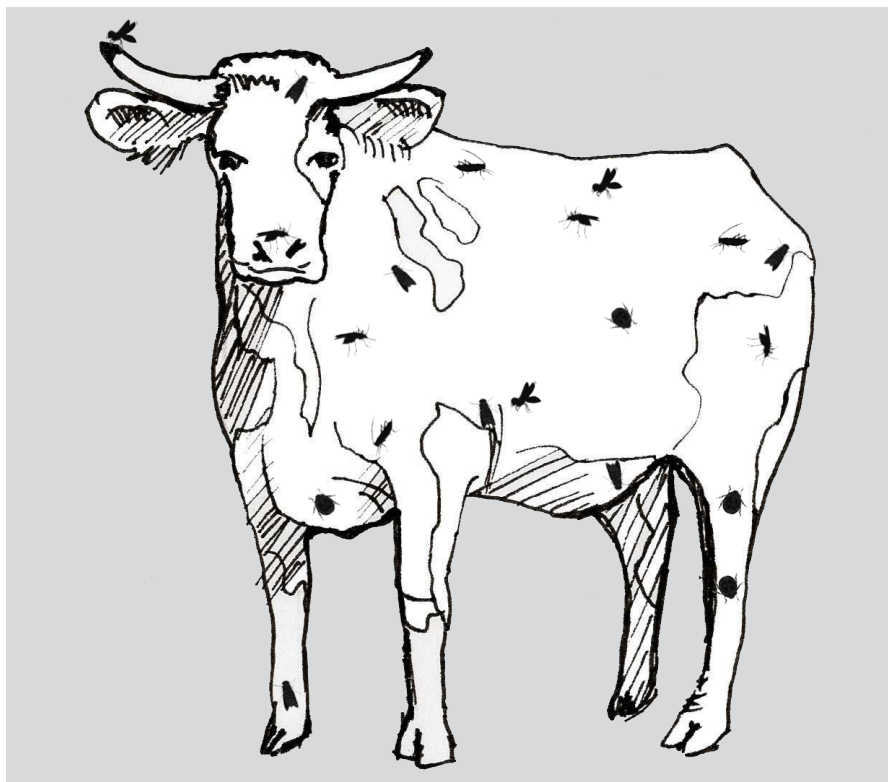
Umiš hodit kámen do vody tak, aby nežbluňkul? Vyzkoušej.

3

zastavení 4 — Podpora užitečného hmyzu

Co si asi myslí o užitečnosti hmyzu krávy?

Kolik ovádů hovězích sedí na krávě? Výsledek zapiš na ováda.



komár pisklavý



kobylka zelená



ovád hovězí



včela medonosná



slunéčko sedmitečné

Podívej se dobře do trávy,
vidíš nějaký hmyz?
Kolik má nožiček?



zastavení 5 — Závišův kout



Kolik je vytesaných pruhů na erbu na kameni u cesty, který se nachází cca 40 kroků od vás?
Zapiš k srnce.



V místních lesích žijí skřítkové.
Postav jim domeček, budou mít radost.



zastavení 6 — Chráněné druhy

Sečti písmena v **českém rodovém jméně** všech živočichů uvedených na tabuli, jejichž vědecký název se skládá ze dvou stejných slov. Výsledek zapiš k lišce.

Naříklad: výr velký – *bubo bubo*

výr	velký	bubo	bubo	3
rodové jméno	druhovité jméno	vědecké rodové	vědecké druhové	počet písmen v českém rodovém



Zkus obejmout stromy v blízkém okolí a zjistit, který je nejsilnější.
Dokážete ho obejmout společně?

5 6

zastavení 7 — Karel Kachyňa a Duhová kulička

Který film se natáčel i v hřebčině v Novém Dvoře u Písku?
Príslušné číslo zapiš ke krávě.

- a) Zlatí úhoři **5**
- b) Už zase skáču přes kaluže **4**
- c) Duhová kulička **9**



Lehni si do trávy a pozoruj mraky. Nejsou podobné zvířatům?



zastavení 8 — Povídání o Zelendáru z Prošovic

Který ze Zelendárů se zasloužil o vybudování většiny rybníků v soustavě mezi Novou Vsí a Protivínem?

Kolik písmen má jeho křestní jméno uvedené na informační tabuli? Zapiš ke skokanovi.



Zkusíš se naučit básničku o panu Zelendárovi nazpaměť?

Pan Zelendár to byl pán,
lepšího bys nehledal.
Celou řádku rybníků,
k radosti všech vodníků
nám tu zbudoval.



7

8

zastavení 9 — Stará cesta pro formanské vozy



Jak daleko od Záborky se nachází místo, kam jezdili sedláci pro sůl, víme-li, že ujeli 20km za den? Výsledek zapiš u zajíce.



Společně si zazpívejte písničku o koních.



zastavení 10 — Vysoký Kamýk

Rozliješ-li čaj na místě, kde právě stojíš, do jaké řeky poteče? Příslušné číslo zapiš pod kačera.



- | | |
|---------------|---|
| a) do Lužnice | 5 |
| b) do Otavy | 8 |
| c) do Vltavy | 9 |

Vyskládej obrázek zvířátka z kamínků, žaludů, klacíků a dalších přírodnin...



zastavení 11 — Rýžování zlata

Proč se dříve mlýnu pod Krčí říkalo „šmelcovna“?
Příslušné číslo zapiš ke kuně.



- | | |
|--|----------|
| a) podle slova drtit - drtil se tam kámen obsahující zlato | 5 |
| b) podle slova rýžovat – rýžovalo se tam zlato | 2 |
| c) podle slova tavit – tavit se tam kámen obsahující zlato | 7 |



Zahraj si na medvěda. Najdi si vhodný strom, obejmí ho rukama a nohama a zkus se na něm udržet co nejdéle.

zastavení 12 — Dolování zlata

Dívej se na obrázek na tabuli a počítej do deseti. Potom se otoč zády k ní a přečti si otázku:

Kolik je na obrázku domečků?

- | | |
|----|----------|
| a) | 0 |
| b) | 1 |
| c) | 2 |

Správné číslo zapiš u jezevce.



Předved', jak velkou radost by ti udělalo, kdybys našel v trávě hroudu zlata.



zastavení 13 — Hraniční mezník

S tímto kamenem jsme se již setkali u jiného stanoviště. Pamatuješ? Zde se dozvíáme, že kameny sloužily k označování hranic panství. Jak pánové seznamovali poddané s průběhem hranic? Příslušné číslo zapiš ke káněti.



- a) Na klíčových místech dali mladým chlapcům výprask „na pamětnou“, ostatní přihlíželi. Chlapcům pak zaplatili. **10**
- b) Páni pořádali jednou za čas pochod okolo hranic panství, kterého se poddaní museli účastnit. **100**
- c) Páni vyvěšovali ve všech osadách, vesnicích a kostelech mapu s vyznačenou hranicí panství. **1000**

Postav se na jednu nohu. Jak dlouho to vydržíš? A se zavřenýma očima to dokážeš také?



zastavení 14 — Podkrčí — mlýn a pila

Jaká rostlina je na obrázku? Sečti čísla pod **samohláskami** jejího celého správného názvu.

K	O	S	A	T	E	C	Ž	L	U	T	Ý
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

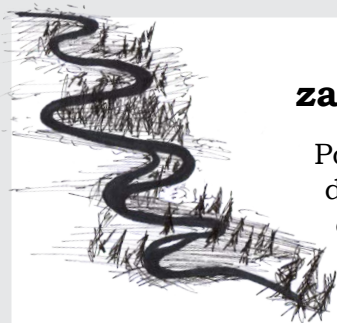
O	R	CH	I	D	E	J	Ž	L	U	T	Á
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Výsledek zapiš k veverce.



Zahrajte si kolo kolo mlýnský, za čtyři rýnský...





zastavení 15 — Velká voda

Potoky se dříve rozvodňovaly stejně jako dnes. Ale jejich přirozeně se klikatící tok dokázal vodu zpomalit. Jak se zatáč-kám na potoce či řece říká?

Počet **souhlásek** v tomto slově zapiš ke kachně.

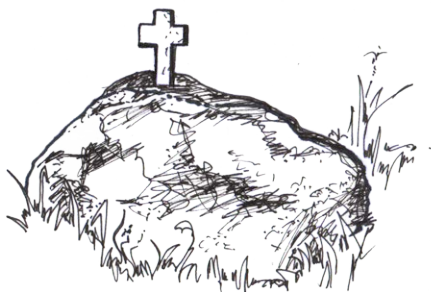


Napoví ti písmena v 1. řádku tabule. Například 2. písmeno v prvním řádku tabule je ú

7. písmeno	8. písmeno	15. písmeno	32. písmeno	3. písmeno	12. písmeno

Putování po Zelendárkách je u konce.

Na záznamovém listu se zvířátky spočítej příklad. **Tím zjistíš kód** k otevření schránky s pokladem. Než si z ní vyzvedneš zaslouže-nou odměnu u prvního stanoviště v Krči, prohlédni si dobře tento kámen.



Budeš-li pozorný, objevíš krásné krystaly křemene.

Díky, že jsi s námi hrál!

Hru pro tebe vytvořilo Přírodovědné muzeum Semenec z Týna nad Vltavou díky Krajské síti environmentálních center Krasec.

Jestli se ti hra líbila, můžeš zkusit také další **Oživené stezky** na zajímavých přírodních lokalitách s naučnými stezkami v Jihočeském kraji.

www.krasec.cz/ozivene-stezky

Můžeš také navštívit **Přírodovědné muzeum Semenec**, kde nalezneš další zajímavé přírodovědné úkoly, hry a expozice.

www.muzeumsemenec.cz

