

Interpretace přírodního dědictví formou her – pravidla a povinnosti pro realizátory

- 1) Hra bude situována do chráněného území s funkční naučnou stezkou na území Jihočeského kraje.
- 2) Hra bude vytvořena na tomto principu: Návštěvník prochází vymezenou trasu, na různých místech řeší připravené úkoly a získává indicie pro vylustění tajenky, která jej dovede ke schránce s „pokladem.“ Má při tom k dispozici herní kartu s mapkou, popisem úkolů a informacemi o hře. Příklad vytvořené hry je přílohou těchto pravidel.
- 3) Při tvorbě úkolů bude využita vždy min. třetina panelů naučných stezek – přednostně tak, aby návštěvník propojil informace na tabulích s pozorovatelnou skutečností.
- 4) Ve fázi přípravy hry realizátor informuje příslušné obce a správce ZCHÚ, na jejichž území bude hra situována, a nabídne jim hru ke konzultaci.
- 5) Ve fázi přípravy hry realizátor navrhne upomínkové předměty pro hráče. Tyto předměty musí být vyrobitelné ekologicky šetrným způsobem, bezpečné pro děti, musí prezentovat lokalitu hry a obsahovat prvky publicity dle instrukcí dodaných koordinátorem projektu.
- 6) Nejpozději do 17.7. 2020 představí realizátor koordinátorovi projektu hotovou herní kartu (pracovní verzi), návrh designu upomínkových předmětů pro hráče, a způsob jejich uložení v cílovém místě hry. Koordinátor projektu může navrhopvat, doporučovat či požadovat úpravy v předloženém řešení hry. Požadované úpravy jsou pro realizátora závazné.
- 7) Realizátor se zavazuje ke zpřístupnění hry veřejnosti nejpozději od 1.9.2020. Za zpřístupnění hry je považováno splnění následujících podmínek:
 - publikace hry na webových stránkách realizátora (elektronická verze herní karty bude volně stažitelná, vytvořená v běžných formátech, např. pdf, ppt).
 - umístění schránky s upomínkovými předměty a návštěvní knížkou na vhodné místo v terénu nebo v budově přístupné veřejnosti (vždy však mimo území ZCHÚ)
 - umístění herních karet na minimálně jednom turisticky navštěvovaném místě blízko začátku herní trasy
- 8) Realizátor hry se zavazuje k propagaci hry a projektu Oživené stezky prostřednictvím jemu dostupných způsobů, zejména způsobů uvedených v projektové žádosti. Za každé monitorovací období projektu doloží minimálně 6 propagačních aktivit, realizovaných s využitím min. 3 různých způsobů propagace. Například webové stránky realizátorů aktivit, sociální sítě – Fb členských organizací Krasce, zpravodaje a newslettery vydávané členskými organizacemi Krasce, e-mailové adresáře členských organizací - rozesílání informací a pozvánek, tiskové zprávy, články v lokálním a regionálním tisku, reportáže v regionálních televizích a rádiích, tištěné materiály (pozvánky na akce na lokalitách, herní karty pro poznávací hry).

Za účelem zveřejnění informací o projektu na internetu budou dále kontaktováni provozovatelé zařízení, v nichž budou umístěny materiály pro poznávací hry (herní karty, cílové schránky), příslušné obce, regionální turistické portály (např.: trebonsko.cz, novohradky.info).

9) Realizátor zajistí přístupnost hry v souladu s předchozím bodem této smlouvy po celou dobu trvání projektu, včetně doplňování herních karet a upomínkových předmětů. Provozování her může být dočasně pozastaveno v zimních měsících, nejdéle však od 1. 11. do 31.3. O těchto skutečnostech je realizátor povinen informovat na svých webových stránkách a na místech, kam jsou distribuovány tištěné herní karty.

10) Realizátor se zavazuje k dokumentaci záznamů v návštěvní knížce, uložené v cílovém místě hry. Tuto dokumentaci provede nejméně jednou za každé pololetí od okamžiku spuštění hry do ukončení realizace projektu.

11) Realizátor se zavazuje k nezbytným úpravám vytvořené hry, dojde-li na lokalitě hry ke změnám přírodních podmínek nebo návštěvnické infrastruktury, s dopadem na funkčnost hry. Pro navržení a provedení těchto úprav může koordinátor projektu stanovit realizátorovi hry nejzazší termíny.

12) Realizátor uskuteční na lokalitě hry organizovanou akci pro veřejnost. Cílem akce bude ověřit fungování připravené hry a získat zpětnou vazbu. Tato akce proběhne do 31.10.2020, na žádost realizátora může být termín posunut na jaro 2021.

Realizátor bude Krasec informovat minimálně 14 dní předem od konání akce (zašle pozvánku na danou akci), Krasec následně zajistí informování SFŽP (povinnost vyplývající z podepsané smlouvy).

Realizátor zašle koordinátorovi projektu do 30 dnů od konání akce zprávu o jejím průběhu v el. podobě. Ve zprávě popíše způsob, jakým zjišťoval zpětnou vazbu od účastníků akce, shrne její výsledky a navrhne případné úpravy hry. Ke zprávě bude přiložena fotodokumentace.

13) Realizátor se zavazuje ke spolupráci s externím odborníkem, najatým spolkem Krasec, na evaluaci vytvořené hry. Tato činnost zahrnuje:

- spolupráci při tvorbě evaluačního dotazníku
- zajištění minimálně 20 dobrovolníků nebo skupin, které absolvují hru a vyplní evaluační dotazník
- spolupráci při vyhodnocování evaluačního dotazníku

14) Krajská síť environmentálních center Krasec zaplatí realizátorovi hry celkem 60 000 Kč (z toho 40 000 Kč v roce 2020 a 20 000 Kč v roce 2021). Částka je konečná včetně DPH. Uvedené částky slouží k úhradě veškerých výdajů spojených s tvorbou a údržbou hry, s výjimkou grafického zpracování herních karet, tisku herních karet a služeb odborníka na evaluaci. Vyplacení uvedených částek je vázáno na splnění povinností uvedených v bodech 1-13. Realizátor může požádat o zálohové platby.

15) Krajská síť environmentálních center Krasec zajistí:

- odbornou koordinaci tvorby a údržby her včetně poradenství pro realizátory
- zpřístupnění hry na webech krasec.cz a envirooskop.cz
- mediální propagaci hry v součinnosti s realizátorem
- grafické zpracování a tisk herních karet
- služby odborníka na evaluaci
- informování SFŽP o pořádání akce

V Českých Budějovicích, dne 13. 2. 2020

Projekt „Oživené stezky“ je financován Státním fondem životního prostředí České republiky na základě rozhodnutí ministra životního prostředí.